1、数据结构

1.7：数组+单链表 头插（构造出大量hashcode相同的String对象。） Entry类

1.8：数组+（单链表+红黑树） 尾插 Node类

2、hash计算方式

1.7直接使用hashCode的值

3、扩容

1.7：扩容后插入，单独计算。每个元素单独计算

1.8：扩容前插入、统一计算。把每个桶中的元素分为原位置和原位置+oldCap